

MYST IV REVELATION



Nicolas Beaudette
Responsable de la programmation

C'est en janvier 2001 que Nicolas rejoint Ubisoft en tant que programmeur sur les projets *Tarzan Freeride* (pour Disney) et *Batman Vengeance*. Il est aujourd'hui responsable de la programmation sur **Myst® IV Revelation**.

En 1999, Nicolas a obtenu avec mention sa licence en Ingénierie de production automatisée, option Science informatique industrielle, à l'École de Technologie Supérieure de Montréal. À ses compétences théoriques s'est ajoutée une expérience pratique de gestion de projet dans les sociétés Matrox et maintenant Ubisoft.

Nicolas est lui-même un gamer multi plate-forme invétéré depuis son plus jeune âge et avoue un penchant avéré pour les jeux de stratégie en temps réel et les jeux de rôle.

